

Ausschreibung Vereinsmeisterschaft 2026/2027

Teilnahme: Teilnehmen können alle Vereinsmitglieder.

System: Die VM 26/27 wird in einer Gruppe gespielt. Die Gruppenstärke beträgt bis zu 12 Teilnehmer. Es werden bis zu 11 Runden gespielt.

Titel/Abstieg: Der Sieger der Gruppe ist Vereinsmeister der Saison 2026/2027, kurz: Vereinsmeister 2027. Bei Punktgleichheit entscheidet die Sonneborn-Berger-Wertung und bei erneutem Gleichstand der direkte Vergleich. Ist auch dieser gleich wird gestochen. Alle Platzierungen bedeuten eine entsprechende Vorberechtigung für die Gruppeneinteilung der VM 27/28. Da die VM 27/28 möglichst wieder in 2 Gruppen mit je 6 – 12 Teilnehmern gespielt werden soll, kann es bis zu 6 Absteiger geben.

Stechen: Bei allen Stichkämpfen zwischen 2 oder mehreren Spielern ergibt sich folgende Vorgehensweise um die Zahl der punktgleichen Spieler jeweils um mindestens einen zu reduzieren (Es müssen nicht alle Partien an einem Spielabend gespielt werden):

- 1) 1-rundiges Turnier Schnellschach 2 x 20 Minuten + 5 Sekunden Inkrement pro Zug mit neu gelosten Farben, Sonneborn-Berger-Wertung bei Punktgleichstand
- 2) 1-rundiges Turnier Schnellschach 2 x 10 Minuten + 5 Sekunden Inkrement pro Zug mit zu 1) getauschten Farben, Sonneborn-Berger-Wertung bei Punktgleichstand
- 3) 2-rundiges Turnier Blitzschach 2 x 3 Minuten + 2 Sekunden Inkrement pro Zug mit neu gelosten Farben für Hinrunde, Sonneborn-Berger-Wertung bei Punktgleichstand
- 4) 1-rundiges Turnier Blitzschach 2 x 3 Minuten + 2 Sekunden Inkrement pro Zug mit neu gelosten Farben, Bedenkzeit Weiß 4 Minuten, Schwarz 3 Minuten, Remis wird als Sieg für Schwarz gewertet, Sonneborn-Berger-Wertung bei Punktgleichstand
- 5) 1-malige Wiederholung 4)
- 6) 1 Spieler scheidet durch Los aus. Sobald bei 1) - 6) mindestens 1 Spieler ausscheidet beginnen die restlichen Spieler ein neues Stechen bei 1)

Termine: Spieltermine werden gesondert im Terminplan bekannt gegeben.

Verlegungen: Spielverlegungen sind möglich. Ein neuer Termin ist unverzüglich mit dem Gegner zu vereinbaren und muss der Turnierleitung bekannt gegeben werden. In besonderen Fällen kann die Turnierleitung einzelne Termine verlegen und/oder gesondert festsetzen.

Bedenkzeit: Die Bedenkzeit beträgt 2 x 90 Minuten + 30 Sekunden Inkrement pro Zug.

Allgemeines: Es wird nach FIDE – Regeln gespielt. Die VM wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Besondere Hinweise: Es sollte selbstverständlich klar sein, dass während der Partie nicht telefoniert werden darf. Auch eine Nutzung von Messenger-Diensten oder des Internets während der Partie ist untersagt. In allen Fällen führt ein Vergehen gegen diese Regel zu einem sofortigen Partieverlust.

Turnierleitung: Turnierleiter ist Daniel David oder ein am Spielabend anwesender Stellvertreter. In Streitfällen entscheidet der zuständige Turnierleiter. Gegen dessen Entscheidung kann der Spielausschuss des SC Erkrath angerufen werden.